

**SEZIONE B: Elementi per la valutazione**

- INDICATORI:**
- 1 a – conosce gli schemi posturali e motori
  - 1 b – utilizza schemi motori combinati tra loro
  - 2 a - esegue ritmi ed associa movimenti
  - 3 a – applica le regole dei giochi
  - 3 b – rispetta le regole dei giochi
  - 3 c – interagisce e coopera con i compagni
  - 4 a – applica comportamenti igienico-sanitari
  - 4 b – utilizza in modo corretto spazi ed attrezzi

**LIVELLI DI PADRONANZA**

6 sufficienza (obiettivi minimi)	7	8	9	10 eccellenza
Utilizza vari schemi motori e fatica a combinarli in successione. Fatica ad integrarsi nel gioco e a comprenderne le regole.	Utilizza schemi motori cercando di combinarli in successione. Partecipa al gioco non sempre nel rispetto delle regole.	Padroneggia adeguatamente schemi motori combinandoli in successione. Partecipa in modo attivo al gioco e ne rispetta le regole.	Padroneggia schemi motori combinandoli in successione e contemporaneità. Partecipa in modo attivo al gioco e ne rispetta sempre le regole.	Padroneggia con sicurezza schemi motori combinandoli in successione e contemporaneità. Partecipa in modo propositivo al gioco e ne rispetta sempre le regole.