

SEZIONE B: Elementi per la valutazione

INDICATORI:

- 1 a – conosce gli schemi posturali e motori
- 1 b – utilizza schemi motori combinati tra loro
- 2 a - esegue ritmi ed associa movimenti
- 3 a – applica le regole dei giochi
- 3 b – rispetta le regole dei giochi
- 3 c – interagisce e coopera con i compagni
- 4 a – applica comportamenti igienico-sanitari
- 4 b – utilizza in modo corretto spazi ed attrezzi

LIVELLI DI PADRONANZA

6 sufficienza (obiettivi minimi)	7	8	9	10 eccellenza
Conosce gli schemi motori di base e li utilizza in modo essenziale. Fatica a rispettare le regole dei giochi e ad interagire con i compagni.	Conosce gli schemi motori di base e li utilizza. Applica e rispetta in maniera saltuaria le regole dei giochi.	Conosce gli schemi motori di base e li utilizza combinandoli tra loro. Applica e rispetta le regole dei giochi, interagisce e coopera con gli altri.	Padroneggia gli schemi motori di base e li utilizza adeguatamente combinandoli tra loro. Applica e rispetta le regole dei giochi, interagisce e coopera positivamente con gli altri.	Padroneggia gli schemi motori di base e li utilizza combinandoli tra loro con sicurezza. Applica e rispetta le regole dei giochi, interagisce e coopera positivamente con gli altri rispettando le diversità.