

**SEZIONE B: Elementi per la valutazione**

**INDICATORI:**

- 1a – riconosce i segmenti corporei
- 1 b - riconosce le posizioni che il corpo assume nello spazio
- 1c – utilizza diversi schemi motori
- 2 a – esprime modalità espressive corporee
- 3 a – conosce le regole dei giochi
- 3 b – rispetta le regole concordate
- 3 c – collabora e rispetta i compagni
- 4 a – utilizza in modo corretto spazi e attrezzi

**LIVELLI DI PADRONANZA**

6 sufficienza (obiettivi minimi)	7	8	9	10 eccellenza
Conosce in modo essenziale la maggior parte degli schemi motori e riconosce le regole di semplici giochi.	Conosce in modo adeguato la maggior parte degli schemi motori utilizzando anche piccoli attrezzi. Partecipa ai giochi cercando di rispettare le regole.	Conosce in modo adeguato gli schemi motori utilizzando anche piccoli attrezzi. Partecipa ai giochi rispettando le regole.	Padroneggia gli schemi motori utilizzando anche piccoli attrezzi. Partecipa attivamente ai giochi rispettando le regole.	Padroneggia con sicurezza gli schemi motori utilizzando anche piccoli attrezzi. Partecipa in modo consapevole e collaborativo ai giochi rispettando le regole.